

Аннотация рабочей программы дисциплины (модуля)

Б1.В.ДВ.01.01 Разработка мобильных приложений

Основной целью освоения дисциплины Б1.В.ДВ.01.01 Разработка мобильных приложений является формирование профессиональных компетенций бакалавров в области практического применения инструментальных средств разработки мобильных приложений.

Задачи дисциплины (модуля):

Основными задачами изучения дисциплины являются:

- ознакомить с основными компонентами архитектуры мобильных платформ;
- рассмотреть основные элементы пользовательского интерфейса;
- изучить возможности программных интерфейсов, обеспечивающих функции телефонии, отправки/получения sms, работы с камерой.

Формируемые компетенции и индикаторы их достижения по дисциплине (модулю)

Код компетенции	Содержание компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ПКС-1	Способен разрабатывать, изменять и согласовывать архитектуры программного обеспечения с системным аналитиком и архитектором программного обеспечения	ПКС-1.1 Знать способы разработки, изменения и согласования архитектуры программного обеспечения с системным аналитиком и архитектором программного обеспечения ПКС -1.2 Уметь разрабатывать, изменять и согласовывать архитектуры программного обеспечения с системным аналитиком и архитектором программного обеспечения ПКС-1.3 Владеть методами разработки, изменения и согласования архитектуры программного обеспечения с системным аналитиком и архитектором программного обеспечения.

Содержание дисциплины (модуля)

Тема 1. Основы создания интерфейса: Представления. View groups. Макеты.

Тема 2. Основы создания интерфейса: Ориентация экрана. Локализация

Тема 3. Намерения: Жизненный цикл приложения. Явные намерения. Неявные намерения

Тема 4. Элементы: TextView. EditText. ImageView. CheckBox. Button. Toast. ToggleButton.RadioButton. DatePicker.TimePicker.SeekBar

Тема 5. Списки и адаптеры

Тема 6. Расширение списка / создание адаптера

Тема 7. Сериализация/десериализация

Тема 8. Фоновые потоки

Тема 9. Работа по сети